

ВЕЛИКИЕ ЖЕНЩИНЫ В МИРЕ ИНФОРМАЦИОННЫХ ТЕХНОЛОГИЙ

За каждым великим мужчиной стоит великая женщина - это не для кого не секрет. Но, к сожалению, история утаивает деяния великих женщин. Но в мире информационных технологий есть и великие женские фигуры.

АВГУСТА АДА КИНГ ЛАВЛЕЙС - ПЕРВЫЙ В МИРЕ ПРОГРАММИСТ

Эта леди была единственным законнорожденным ребёнком поэта Джорджа Гордона Байрона и его жены Анны Изабеллы Байрон. Ада перевела и написала комментарии к статье итальянского ученого Луиджи Менабреа о аналитической машине. «Аналитический двигатель Бэббиджа», - писала Ада - «ткет алгебраические задачи точно так же, как ткацкий станок Жаккарда ткет цветы и листья на ткани». Именно эти комментарии дают потомкам основания называть Аду Байрон первым программистом планеты.

Ада ввела такие понятия как «рабочая ячейка» и «цикл». А в статье с ее комментариями были описаны такие понятия как подпрограмма и библиотека подпрограмм, модификация команд и индексный регистр. В 1975 году Министерство обороны США приняло решение о начале разработки универсального языка программирования. Министр прочитал подготовленный секретарями исторический экскурс и без колебаний одобрил предполагаемое название для будущего языка - «Ада».



ГРЕЙС МЮРРЕЙ ХОППЕР - АДМИРАЛ КОМПЬЮТЕРА



Грейс называют по-разному, «бабушкой компьютера», «королевой программного обеспечения» и т.п. Грейс Мюррей Хоппер, математик и пионер программирования. В 40-х годах, находясь на службе в ВМС США, она работала в Гарвардском университете на компьютере «Марк-1». Во время второй мировой войны Грейс работала в Гарвардском университете на должности программиста машины «Марк-1», задачей которого было вычисление баллистических таблиц. В то время они записывали последовательности команд в блокнот, а если требовалась подпрограммы других программистов, то они переписывали их у друг друга. Тогда еще не существовало понятия написание программ, но именно этим они и занимались.

В 1949 г. Хоппер перешла в компьютерную фирму Экерта и Мочли, где приняла участие в создании машины «Юнивак-1», где и осталась работать до самой пенсии. На протяжении всего этого периода компьютерной истории Грейс Хоппер неустанно отстаивала мысль, что для программирования следует использовать языки высокого уровня, т. е. языки, в определенном смысле возможно более близкие к естественному человеческому языку. В возрасте шестидесяти лет Грейс Хоппер присваивают звание капитана третьего ранга и отправляют на заслуженный отдых. Но уже через год вернулась в ряды Американского флота. В 1996 м году на свет появился ракетный фрегат с именем USS Hopper.

СЬЮЗЕН КЭР - ХУДОЖНИК APPLE

Художник и графический дизайнер, создавшая многие из элементов интерфейса Apple Macintosh в 1980-х. Она также была одним из первых сотрудников NeXT - компании, основанной Стивом Джобсом в 1985 году после его ухода из Apple Computer.

Наиболее известные работы Кэр работы тех лет для Apple – шрифты и рисунок для клавиши Command на клавиатурах Apple. После ухода из Apple Кэр сотрудничала с Microsoft и является автором колоды для косынки, а также элементов оформления Windows 3.0.



ФРЭНСИС АЛЛЕН - ВЕЛИКИЙ ОПТИМИЗАТОР

Фрэнсис Аллен в 1957 году была принята в компанию IBM. Главная специализация Фрэнсис Аллен – это оптимизация работы компьютеров на разных компьютерных языках.

В 2007-м году получила престижную премию Тюринга – за разработки в области оптимизации работы компьютера.

В начале 1980-х Фрэнсис Аллен возглавляет исследовательскую группу Parallel TRANslation (PTRAN), в которой занимается вопросами параллелизации вычислений.

В течение этой работы Аллен и её сотрудники исследуют основы оптимизации, которые используются сегодня во многих компиляторах. В 1989 году Аллен награждается титулом IBM Fellow за её труд и становится первой женщиной, удостоившейся этой награды. В её честь IBM устраивает в 2007 году премию IBM Ph.D. Fellowship Award. В 2002 году Фрэнсис Аллен ушла на пенсию.



Текст взят: <http://forum.amur.info/viewtopic.html?pid=923951#p923951>

Сост.: библиотекарь Рудницкая О.С.